

munchkin®

Nursery Projector & Sound System

Système de projection audiophonique pour chambre de bébé

Sistema de sonido y proyector para el cuarto del bebé

PRODUCT AND DESIGN ARE TM & ©2011-2014 MUNCHKIN, INC. MUNCHKIN AND IT'S THE LITTLE THINGS ARE TRADEMARKS OF MUNCHKIN, INC. 7835 GLORIA AVE., VAN NUYS, CA 91406. MUNCHKIN BABY CANADA LTD., 50 PRECIDIO CT., UNIT A, BRAMPTON, ON L6S 6E3. AUSTRALIA, CNP BRANDS, 20 CALARCO DR. DERRIMUT VIC 3030, 1300-667-137. MADE IN CHINA/FABRIQUÉ EN CHINE.

munchkin.com
800.344.2229



C U.S.

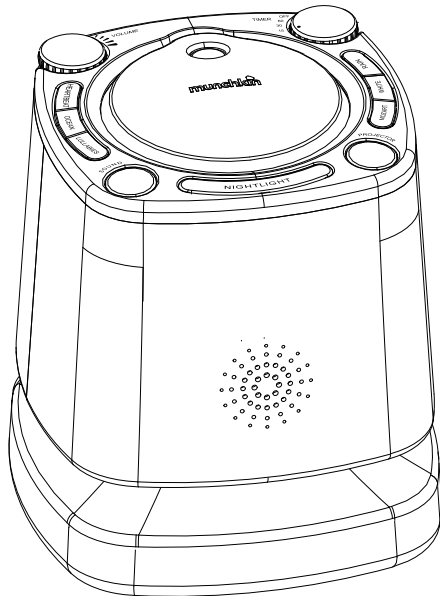
Nursery Projector & Sound System

Système de projection audiophonique pour chambre de bébé

Sistema de sonido y proyector para el cuarto del bebé

MK0038

munchkin®



IMPORTANT SAFEGUARDS

⚠ WARNING: STRANGULATION HAZARD! - KEEP OUT OF REACH OF CHILDREN. DO NOT USE WITH EXTENSION CORDS.

⚠ WARNING: THIS IS AN ELECTRIC LAMP – NOT A TOY! - TO AVOID RISK OF FIRE, BURNS, PERSONAL INJURY AND ELECTRIC SHOCK IT SHOULD NOT BE PLAYED WITH OR PLACED WHERE SMALL CHILDREN CAN REACH IT.

When using electrical appliances, basic safety precautions should always be followed, including the following:

IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

- Read these instructions.
- Keep these instructions.
- Heed all warnings.
- Follow all instructions.
- The product should be placed roughly 4 feet away from child's ear(s).
- Do not use sound projector for more than 8 hours of continuous use per day.
- Do not use this apparatus near water.
- Clean only with dry cloth.
- Do not block any ventilation openings. Install in accordance with the manufacturer's instructions.
- Do not install near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat.
- Do not defeat the safety purpose of the polarized or grounding-type plug. A polarized plug has two blades with one wider than the other. A grounding type plug has two blades and a third grounding prong. The wide blade or the third prong are provided for your safety. If the provided plug does not fit into your outlet, consult an electrician for replacement of the obsolete outlet.
- Protect the power cord from being walked on or pinched particularly at plugs, convenience receptacles, and the point where they exit from the apparatus.
- Only use attachments/accessories specified by the manufacturer.
- Use only with the cart, stand, tripod, bracket, or table specified by the manufacturer, or sold with the apparatus. When a cart is used, use caution when moving the cart/apparatus combination to avoid injury from tip-over.
- Unplug this apparatus during lightning storms or when unused for long periods of time.

PARA LIMPIAR:

Siempre desenchufe la unidad y asegúrese de que se haya enfriado antes de limpiarla. Limpie solamente con un paño seco.

GARANTÍA LIMITADA DEL PRODUCTO

Sistema de sonido y proyector para el cuarto del bebé incluye una garantía limitada de un año que cubre defectos a partir de la fecha de compra. En el caso de una falla o defecto en su funcionamiento durante el período de la garantía, Munchkin, Inc., a su opción, reemplazará o reparará el producto cubierto por la garantía. Al recibir el producto y el comprobante de compra con una fecha de compra válida, la pieza defectuosa será reemplazada o reparada de inmediato y le será devuelta al usuario sin cargo alguno (en EE.UU. solamente). Envíe la unidad defectuosa, el comprobante de compra con el recibo original de la tienda y una descripción del problema que tuvo con el producto a: Munchkin, Inc., 7835 Gloria Ave., Van Nuys, CA 91406, USA - Attn: Nursery Projector & Sound System Warranty
NOTA: Esta garantía no cubre defectos que hayan sido causados por mal uso, negligencia, alteraciones, exposición a la intemperie, accidente o uso inapropiado del producto.

- Refer all servicing to qualified service personnel. Servicing is required when the apparatus has been damaged in any way, such as power-supply cord or plug is damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the apparatus, the apparatus has been exposed to rain or moisture, does not operate normally, or has been dropped.
- For use by adults for intended purpose only. Any other use is inappropriate and dangerous. Keep out of the reach of children.
- For indoor use only. Do not use outdoors.
- Appliance should be placed on a flat and stable area at least 3 feet away from child. Do not let cord hang over edge of table or counter.
- Do not operate any appliance with a damaged cord or Power Adapter after the appliance malfunctions or has been damaged in any manner. Return appliance to Munchkin, Inc. for examination, repair, or adjustment.
- Always make sure unit is "off" before removing Power Adapter from wall outlet.
- Do not use appliance for other than intended use.
- Do not look directly at lighted lamp.

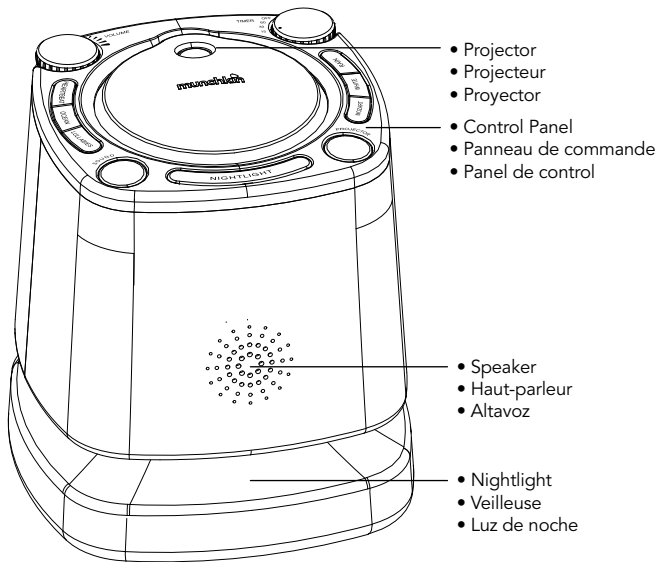
This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

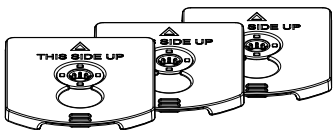
Note: This equipment has been tested and complies with the specifications for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used according to the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which is found by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and the receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult Munchkin, Inc. or a qualified technician for help.

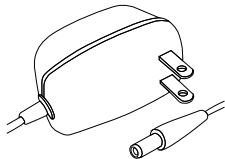
This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.



- 3 Image Cartridges
- 3 cartouches d'images
- 3 cartuchos de imágenes



- Power Adapter
- Adaptateur de courant
- Adaptador de corriente



Para activar el sonido, el proyector y la luz de noche simultáneamente:

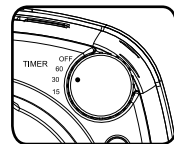
Los sonidos, las imágenes y la luz de noche pueden usarse en forma conjunta o separada.

1. Presione los botones SOUND, PROJECTOR y NIGHTLIGHT si desea activar las tres funciones al mismo tiempo. De lo contrario, simplemente seleccione una o más funciones.

Para programar el Minutero con Apagado Automático:

Tiene la opción de usar el minutero con apagado automático para las funciones de sonido y/o proyector.

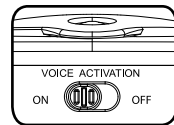
1. Gire la perilla TIMER a 15, 30 ó 60 minutos.



Nota: Si no desea usar el minutero, gire la perilla TIMER hasta la posición "OFF" (desactivado).

Para configurar el modo de Activación por Voz:

1. Para configurar el modo de Activación por Voz, mueva el interruptor VOICE ACTIVATION que se encuentra en la parte posterior de la unidad a la posición "ON" (activado).
2. Configure el Minutero con Apagado Automático girando la perilla a los minutos que desee programar (15, 30 ó 60 minutos).
3. Seleccione las funciones que desee - Sonido y/o Proyector.
4. El modo de Activación por Voz se activará únicamente después de transcurridos los minutos programados en el Minutero con Apagado Automático.
5. El modo de Activación por Voz activará la misma función que estaba activada cuando el Minutero llegó al final del tiempo programado (Sonido y/o Proyector) y dicha función seguirá activada por el tiempo programado en el Minutero con Apagado Automático (15, 30, ó 60 minutos). El modo de Activación por Voz volverá a activarse cada vez que el niño lllore.
6. Para desactivar el modo de Activación por Voz, mueva el interruptor VOICE ACTIVATION a la posición "off" (desactivado).



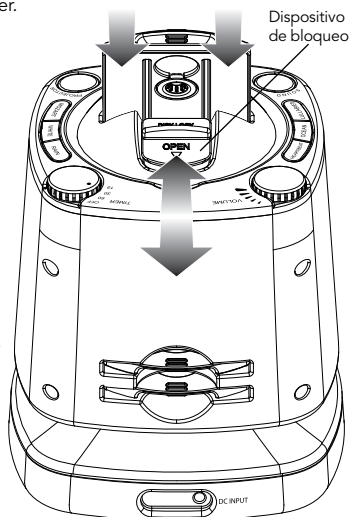
Nota: Si el modo de Activación por Voz está activado (ON) y el Minutero con Apagado Automático está desactivado (OFF) el llanto del niño activará el sistema que funcionará en forma continua hasta que se presionen los botones SOUND y/o PROJECTOR para apagarlo.

2. Para acceder al último sonido escuchado, sólo tiene que presionar el botón SOUND.
3. Gire la perilla VOLUME para ajustar el sonido al volumen deseado.
4. Presione el botón SOUND para apagar el sonido.

Para proyectar imágenes y cargar el cartucho de imágenes:

Para cargar el cartucho de imágenes, el Proyector debe estar apagado. Para apagar el proyector, presione el botón PROJECTOR una sola vez.

1. Seleccione el cartucho que desea ver.
2. Rote el Proyector para acceder a la ranura de carga del cartucho.
3. Deslice el dispositivo de bloqueo hacia abajo para cargar el cartucho.
4. Asegúrese de insertar el cartucho con el lado correcto hacia arriba y con el texto inscripto de cara contraria al dispositivo de bloqueo.
5. Una vez cargado el cartucho, asegúrese de haber empujado el dispositivo de bloqueo hacia arriba hasta la posición de bloqueo, de lo contrario, el cartucho no se activará.
6. Encienda el sistema del Proyector presionando el botón PROJECTOR.
7. Rote el ángulo del Proyector para proyectar las imágenes en la pared o el techo.
8. Cuando haya terminado, apague el Proyector presionando el botón PROJECTOR.
9. Para su conveniencia, guarde los cartuchos en el compartimento que se encuentra en la parte posterior de la unidad.



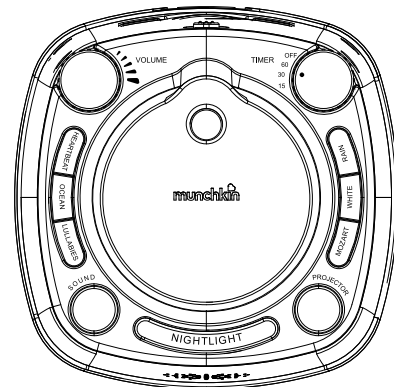
Nota: Si el cartucho que desea ver ya está cargado en la unidad, simplemente encienda el proyector presionando el botón PROJECTOR y ajuste el ángulo según sea necesario.

INSTRUCTIONS FOR USE

SAVE FOR FUTURE REFERENCE

To Use Nightlight:

1. Place unit on a flat surface away from the reach of children.
2. Attach the Power Adapter to the jack located on the unit and insert the cord into a 120V household outlet.
3. Press the NIGHTLIGHT button to turn on the Nightlight.
4. Press the NIGHTLIGHT button again to turn off the Nightlight.



Note: The NIGHTLIGHT button is always backlit so it is easy to find in the dark.

To Listen to Sounds:

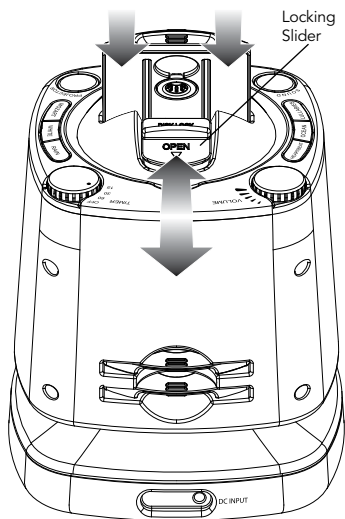
1. Press the button that corresponds to the Sound Effect, Mozart Song, or Lullaby that you wish to play.
 - Three different Mozart songs (*Eine Kleine Nachtmusik*, *Mozart Lullaby*, and *Twinkle Twinkle*) can be accessed by pressing the MOZART button successively.
 - Three different Lullabies (*Brahms Lullaby*, *Hush Little Baby*, and *Rock-a-bye Baby*) can be accessed by pressing the LULLABIES button successively.
 - The four Sound Effects are marked individually.

2. To access the sound that was last played, simply press the SOUND button.
3. Turn the VOLUME knob to adjust the sound to your desired volume.
4. Press the SOUND button to turn off the Sounds.

To Project Images and Load the Image Cartridge:

To load the Image Cartridge, the Projector must be turned off. To turn the Projector off, press the PROJECTOR button once.

1. Select the Cartridge you wish to play.
2. Rotate the Projector to access the cartridge loading slot.
3. Slide the Locking Slider down to load the Cartridge.
4. Make sure the cartridge is inserted right side up with the text on the cartridge facing away from the Locking Slider.
5. Once the Cartridge is loaded make sure that the Locking Slider is pushed up in a locked position or the Cartridge won't play.
6. Turn on the Projector system by pressing the PROJECTOR button.
7. Rotate the angle of the Projector to project onto the wall or the ceiling.
8. When finished, turn off Projector by pressing the PROJECTOR button.
9. You can conveniently store Cartridges in the compartment on the back of the unit.



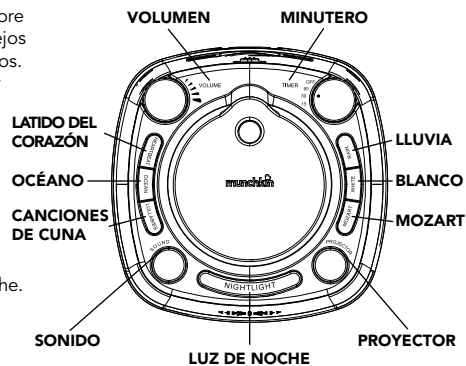
Note: If the Cartridge you wish to play is already loaded, simply turn on the Projector by pressing the PROJECTOR button and adjust the Projector angle as needed.

INSTRUCCIONES DE USO

GUARDE PARA FUTURA REFERENCIA

Para usar la luz de noche:

1. Coloque la unidad sobre una superficie plana lejos del alcance de los niños.
2. Conecte el adaptador de corriente directa al enchufe ubicado en la unidad e inserte el cable en un tomacorriente común de 120V.
3. Presione el botón NIGHTLIGHT para encender la luz de noche.
4. Presione el botón NIGHTLIGHT nuevamente para apagar la luz de noche.



Nota: El botón NIGHTLIGHT está siempre iluminado para que sea fácil encontrarlo en la oscuridad.

Para escuchar sonidos:

1. Presione el botón correspondiente al efecto de sonido, tema de Mozart, o canción de cuna que desee escuchar.
 - Puede acceder a tres temas diferentes de Mozart (Pequeña Serenata Nocturna, Canción de Cuna de Mozart y Campanitas del Lugar) presionando el botón MOZART sucesivamente.
 - Puede acceder a tres canciones de cuna diferentes (Canción de Cuna de Brahms, Cállate Niño, y Duérmete Niño) presionando el botón LULLABIES sucesivamente.
 - Los efectos de sonido están marcados con botones individuales.

- El producto debe colocarse a una distancia de aproximadamente 4 pies de las orejas del niño.
- No use el proyector de sonido por más de 8 horas de uso continuo por día.
- No utilice este aparato cerca del agua.
- Limpie solamente con un paño seco.
- No bloquee ninguna abertura de ventilación. Instale de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
- No instale cerca de fuentes de calor tales como radiadores, calentadores, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que generen calor.
- No anule el propósito de seguridad del enchufe polarizado o con puesta a tierra. El enchufe polarizado tiene dos clavijas, una más ancha que la otra. El enchufe con puesta a tierra tiene dos clavijas más una tercera clavija de puesta a tierra. La clavija ancha o la tercera clavija se proveen para su seguridad. Si el enchufe provisto no encaja bien en su tomacorriente, consulte a un electricista para el reemplazo del tomacorriente obsoleto.
- Proteja el cable de alimentación para que nadie lo pise o apriete particularmente en los enchufes, tomas de corriente, y en el punto donde salen del aparato.
- Utilice solamente accesorios especificados por el fabricante.
- Utilice solamente el carrito, base, trípode, soporte o mesa especificados por el fabricante, o vendidos junto con el aparato. Cuando utilice un carrito, tenga cuidado de no mover la combinación de carrito y aparato para evitar que se vuelque y provoque lesiones.
- Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no se utilice durante largos períodos de tiempo.
- Todas las reparaciones deben ser realizadas por técnicos calificados. Se requiere una reparación cuando el aparato se ha dañado de alguna manera, tal como daños en el cable de alimentación o enchufe, derrame de líquidos o caída de objetos dentro del aparato, exposición del aparato a lluvia o humedad y funcionamiento anormal o caída del aparato.
- Para ser usado por adultos para el fin indicado únicamente. Cualquier otro uso es inapropiado y peligroso. Mantenga fuera del alcance de los niños.
- Para uso en interiores únicamente. No lo use al aire libre.
- El aparato debe colocarse sobre un área plana y estable, a una distancia de al menos 3 pies del niño. No deje que el cable cuelgue del borde de la mesa o mueble.
- No opere ningún aparato cuyo cable o enchufe esté dañado, o que haya funcionado mal o se haya dañado de alguna forma. Devuelva el aparato a Munchkin, Inc. para que sea examinado, reparado o ajustado.
- Siempre asegúrese de que la unidad esté apagada (en "off") antes de desenchufarla del tomacorriente de pared.
- No use el aparato para ningún otro uso que no sea el indicado.
- No mire directamente a la lámpara encendida.

To Operate Sounds, Projector, and Nightlight Together:

Sounds, Images and the Nightlight can be used together or independently.

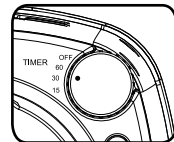
1. Press the SOUND, PROJECTOR, and NIGHTLIGHT buttons if you wish to play them together. Otherwise simply select one or more of the features.

To Set the Auto-Off Timer:

You have the option of using the Auto-Off Timer for the Sound and/or Projector.

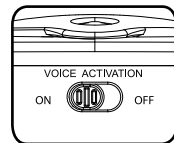
1. Turn the TIMER knob to 15, 30 or 60 minutes.

Note: If you do not wish to use a timer, set the TIMER knob to "OFF".



To Set the Voice Activation:

1. To set the Voice Activation, turn the VOICE ACTIVATION switch on the back of the unit to the "ON" position.
2. Set the Auto-Off Timer to the desired time setting (15, 30 or 60 minutes).
3. Select your desired features - Sound and/or Projector.
4. The unit must run through the time selected with the Auto-Off Timer before the Voice Activation feature can be triggered.
5. The Voice Activation will activate what was playing when the Timer expired (Sound and/or Projector) for as long as the Timer is set (15, 30, or 60 minutes). The Voice Activation will reactivate each time the child cries.
6. To turn off Voice Activation, turn the VOICE ACTIVATION switch to the "OFF" position.



Note: If the Voice Activation is ON and the Auto-Off Timer is OFF, the child's cry will activate the system to play continuously until the SOUND and/or PROJECTOR buttons are pressed to turn OFF.

TO CLEAN:

Always unplug the unit and ensure that it is cool before cleaning. Clean only with dry cloth.

LIMITED PRODUCT WARRANTY

Nursery Projector & Sound System includes a one-year limited warranty against defects from the date of purchase. In the event of a malfunction or defect during the in-warranty period, Munchkin, Inc., at its option, will replace or repair the product under warranty. Upon receipt of the product and the proof of purchase with a valid date of purchase, the defective part will be immediately repaired or replaced and returned to you free of charge (USA only). Please send defective unit, proof of purchase with the original store receipt, and a description of the problem you have encountered to: Munchkin, Inc., 7835 Gloria Ave., Van Nuys, CA 91406, USA - Attn: Nursery Projector & Sound System Warranty NOTE: This warranty does not cover a defect that has been caused by abuse, negligence, alterations, environmental exposures, accident, or misuse of the product.

MESURES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

⚠ MISE EN GARDE: RISQUE D'ÉTRANGLEMENT! - GARDER HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS. NE PAS UTILISER AVEC DES RALLONGES.

⚠ MISE EN GARDE : CE PRODUIT EST UNE LAMPE ÉLECTRIQUE, PAS UN JOUET! POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'INCENDIE, DE BLESSURES CORPORELLES OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS LAISSER UN JEUNE ENFANT JOUER AVEC ET NE PAS LE PLACER À SA PORTÉE.

Lors de l'utilisation d'appareils électriques, toujours observer les précautions de sécurité fondamentales, à savoir :

CONSIGNES DE SÉCURITÉ IMPORTANTES

- Lire les directives.
- Conserver le mode d'emploi.
- Respecter toutes les mises en garde.
- Suivre toutes les instructions.
- L'appareil doit être placé à environ 1,20 m de l'oreille de l'enfant.

CCD-0039-000 REV 4

NETTOYAGE:

Toujours débrancher l'appareil et s'assurer qu'il a refroidi avant de le nettoyer. Nettoyer uniquement avec un chiffon sec.

GARANTIE LIMITÉE DE PRODUIT

Système de projection audiophonique pour chambre de bébé inclut une garantie limitée d'un an contre tout vice à compter de la date d'achat. Dans le cas d'un mauvais fonctionnement ou d'un vice pendant la période de garantie, Munchkin, Inc., sur sa décision, remplacera ou réparera le produit sous garantie. Sur réception du produit et de la preuve d'achat comportant une date valide d'achat, la pièce défectueuse sera immédiatement réparée ou remplacée et vous sera retournée sans frais (aux États-Unis uniquement). Envoyer l'appareil défectueux accompagné d'une preuve d'achat portant une date d'achat valide et d'une description du problème en question à l'adresse suivante: Munchkin, Inc., 7835 Gloria Ave., Van Nuys, CA 91406, USA - Attn: Nursery Projector & Sound System Warranty REMARQUE: La présente garantie ne couvre pas les défauts dus à une négligence, un accident ou une mauvaise utilisation du produit.

PRECAUCIONES IMPORTANTES

⚠ ADVERTENCIA: ¡PELIGRO DE ESTRANGULAMIENTO! - MANTENGA FUERA DEL ALCANCE DE LOS NIÑOS. NO USE CON CABLES DE EXTENSIÓN.

⚠ ADVERTENCIA: ESTE PRODUCTO ES UNA LÁMPARA ELÉCTRICA – ÉLECTRIQUE, PAS UN JOUET!

¡NO ES UN JUGUETE! - PARA EVITAR EL RIESGO DE INCENDIO, QUEMADURAS, LESIONES PERSONALES Y DESCARGAS ELÉCTRICAS, COLÓQUELA EN UN LUGAR DONDE LOS NIÑOS NO PUEDAN ALCANZARLA NI JUGAR CON ELLA. Al usar aparatos eléctricos, siempre deben tomarse precauciones de seguridad básicas incluyendo las siguientes:

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

- Lea estas instrucciones.
- Guarde estas instrucciones.
- Preste atención a todas las advertencias.
- Siga todas las instrucciones.

CCD-0039-000 REV 4 13

Activation simultanée des sons, du projecteur et de la veilleuse:

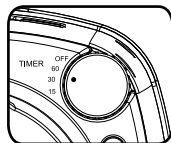
Le son, la projection et la veilleuse peuvent être activés simultanément ou indépendamment.

1. Appuyer sur les boutons SOUND, PROJECTOR et NIGHTLIGHT pour une activation simultanée de ces fonctions. Pour les activer indépendamment, n'appuyer que sur le bouton de la fonction désirée.

Programmation de l'arrêt automatique du minuteur:

Le minuteur peut être programmé sur arrêt automatique pour arrêter la fonction sonore et/ou de projection.

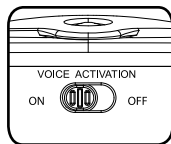
1. Tourner le bouton TIMER jusqu'à 15, 30 ou 60 minutes.



Remarque: Le minuteur peut également être désactivé en réglant le bouton TIMER sur la position OFF.

Activation de la commande vocale:

1. Pour activer la commande vocale, mettre l'interrupteur VOICE ACTIVATION au dos de l'appareil sur la position ON.
2. Régler l'arrêt automatique du minuteur au paramètre désiré (15, 30 ou 60 minutes).
3. Sélectionner les options désirées : son et/ou projection.
4. La fonction de commande vocale ne sera activée qu'après l'arrêt automatique du minuteur tel qu'il a été paramétré.
5. La commande vocale réactivera la ou les fonctions qui étaient en marche avant l'arrêt automatique (son et/ou projection) jusqu'au prochain arrêt automatique paramétré (15, 30 ou 60 minutes). La commande vocale se réactivera chaque fois que l'enfant se met à pleurer.
6. Pour désactiver la commande vocale, mettre l'interrupteur VOICE ACTIVATION sur la position OFF.



Remarque: Si la commande vocale est activée et le minuteur automatique désactivé, l'enfant en pleurant activera le système qui continuera de jouer jusqu'à ce que le système soit désactivé en appuyant sur les boutons SOUND ou PROJECTOR.

- Ne pas utiliser le projecteur sonore pendant plus de 8 heures d'affilée.
- Ne pas utiliser cet appareil près d'un point d'eau.
- Nettoyer uniquement avec un chiffon sec.
- Ne pas obstruer les événements d'aération. Installer l'appareil conformément aux instructions du fabricant.
- Ne pas installer près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur, une grille de chauffage, une cuisinière ou tout autre appareil (amplis, y compris) calorifère.
- Ne pas déjouer la sécurité qu'assurent la fiche polarisée ou la fiche à borne de masse. Une fiche polarisée possède deux lames dont une plus large que l'autre. Une fiche à borne de masse possède également deux lames et en outre une broche pour la mise à terre. La lame la plus large, et la broche dans l'autre cas, sont là pour des raisons de sécurité. Si la fiche du cordon d'alimentation fourni ne pénètre pas dans la prise secteur, demander à un électricien de remplacer la prise obsolète.
- Faire cheminer le cordon d'alimentation de manière à ce qu'il ne puisse pas être piétiné et veiller à ce que le cordon ne soit pas écrasé, tout particulièrement au niveau des prises secteur ou de sa sortie de l'appareil.
- N'utiliser aucun accessoire qui ne soit pas conseillé par le fabricant.
- Utiliser uniquement un chariot, un support, un trépied, une console ou une table conseillés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. Dans le cas d'une installation sur chariot, ne déplacer ce dernier et l'appareil qu'il porte qu'avec les précautions qui s'imposent pour éviter de renverser l'appareil et d'être blessé.
- Pendant les orages ou si l'appareil n'est pas utilisé pendant longtemps, débrancher la fiche du cordon d'alimentation.
- Les réparations doivent être effectuées par du personnel qualifié. La réparation de l'appareil est nécessaire s'il a été endommagé, si le cordon d'alimentation ou la fiche sont abîmés, si un liquide ou un objet ont pénétré dans l'appareil, ou si ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'humidité, ne fonctionnant pas normalement ou s'il est tombé.
- Usage réservé à des adultes aux fins prévues uniquement. Tout autre usage est inapproprié et dangereux. Garder hors de la portée des enfants.
- Utiliser à l'intérieur uniquement. Ne pas utiliser à l'extérieur.
- Placer l'appareil sur une surface plane et stable, à une distance d'au moins 90 cm de l'enfant. Ne pas laisser le cordon pendre du dessus d'une table ou d'une surface surélevée.
- Ne pas utiliser l'appareil si son cordon ou sa fiche sont endommagés, si son fonctionnement a été préalablement défectueux ou s'il est endommagé d'une quelconque manière. Renvoyer l'appareil à Munchkin, Inc pour le faire vérifier, réparer ou régler.
- Toujours s'assurer que l'appareil est éteint avant de débrancher la fiche de la prise de courant.
- N'utiliser l'appareil que selon l'usage prévu.
- Ne pas fixer des yeux la lampe éclairée.

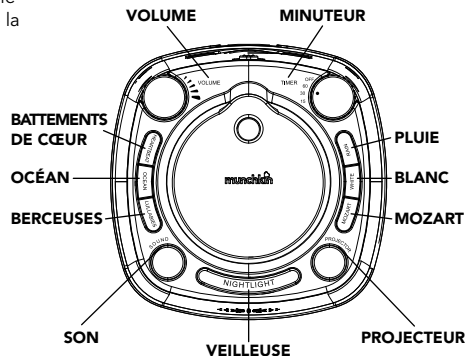
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

MODE D'EMPLOI

À CONSERVER POUR FUTURE CONSULTATION

Utilisation de la veilleuse:

1. Placer l'appareil sur une surface plane, hors de la portée des enfants.
2. Brancher l'adaptateur de courant dans la prise de l'appareil et brancher le cordon dans une prise de courant 120 V.
3. Appuyer sur le bouton NIGHTLIGHT pour l'allumer la veilleuse.
4. Ré-appuyer sur le bouton NIGHTLIGHT pour éteindre la veilleuse.



Remarque: Le bouton de la veilleuse est rétroéclairé pour pouvoir le repérer facilement dans l'obscurité.

Activation du son:

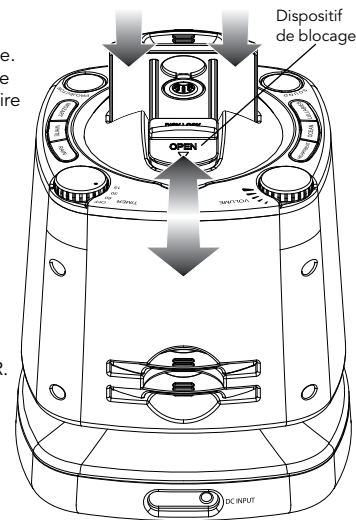
1. Appuyer sur le bouton correspondant à l'effet sonore, à l'enregistrement de Mozart ou à la berceuse désirée.
 - Pour activer l'un des trois enregistrements de Mozart, appuyer sur le bouton MOZART successivement jusqu'au morceau désiré (Eine Kleine Nachtmusik, Berceuse de Mozart ou Ah ! vous dirai-je, maman).
 - Pour activer l'une des trois berceuses (Berceuse de Brahms, Hush Little Baby ou Rocka-bye Baby), appuyer sur le bouton LULLABIES successivement jusqu'à la berceuse désirée.
 - Les quatre effets sonores sont indiqués individuellement.

2. Pour activer le dernier enregistrement joué, appuyer sur le bouton SOUND.
3. Tourner la molette du VOLUME pour régler le son au volume désiré.
4. Appuyer sur le bouton SOUND pour éteindre le son.

Activation des images et chargement de la cartouche d'images:

Pour charger la cartouche d'images, le projecteur doit être éteint. Pour éteindre le projecteur, appuyer sur le bouton PROJECTOR une fois.

1. Sélectionner la cartouche désirée.
2. Tourner le projecteur pour pouvoir introduire la cartouche dans la fente.
3. Faire glisser le dispositif de blocage en y appuyant dessus pour introduire la cartouche.
4. Vérifier que la cartouche est correctement insérée, l'inscription sur la cartouche faisant face du côté opposé au dispositif de blocage.
5. Une fois la cartouche introduite, vérifier que le dispositif de blocage soit relevé en position bloquée sinon la cartouche ne marchera pas.
6. Allumer le projecteur en appuyant sur le bouton marqué PROJECTOR.
7. Diriger le projecteur vers le mur ou le plafond.
8. Pour éteindre le projecteur appuyer à nouveau sur le bouton marqué PROJECTOR.
9. Ranger les cartouches dans le compartiment à l'arrière de l'appareil.



Remarque: Si la cartouche désirée est déjà dans le lecteur, allumer simplement le projecteur en appuyant sur le bouton PROJECTOR et diriger le projecteur vers la surface de projection désirée.